МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

Кафедра дискретной математики и информатики

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №7

студента 2 курса 221 группы

направления 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

факультета компьютерных наук и информационных технологий

Мусатова Федора Алексеевича

Саратов 2025

extrn ExitProcess : proc,

MessageBoxA : proc,

GetUserNameA : proc,

GetComputerNameA : proc,

GetTempPathA : proc,

wsprintfA : proc

.data

cap db 'Вывод информации о компьютере', 0 ; заголовок окна

fmt db 'Username: %s', 0Ah,

'Computer name: %s', 0Ah,

'TMP Path: %s', 0Ah

szMAX\_COMP\_NAME equ 16 ; максимальный размер строки имени компьютера (equ - директива)

szUNLEN equ 257 ; максимальный размер имени пользователя

szMAX\_PATH equ 261 ; максимальный размер строки с путём к директории temp

.code

Start proc

local \_msg[1024] : byte,

\_username[szUNLEN] : byte,

\_compname[szMAX\_COMP\_NAME] : byte,

\_temppath[szMAX\_PATH] : byte,

\_size : dword

sub RSP, 8\*5 ; смещение указателя стека (4 аргумента по 8 байт = 32 байта + адрес возврата 8 байт = 40 байт)

and SPL, 0F0h ; выравнивание стека

mov \_size, szUNLEN

lea RCX, \_username

lea RDX, \_size

call GetUserNameA ; функция для получения имени пользователя

mov \_size, szMAX\_COMP\_NAME

lea RCX, \_compname

lea RDX, \_size

call GetComputerNameA ; функция для получения имени компьютера

mov \_size, szMAX\_PATH

lea RCX, \_size

lea RDX, \_temppath

call GetTempPathA ; вызываем функцию возвращающую путь к директории temp

lea RCX, \_msg ; поместили адрес строки-сообщения

lea RDX, fmt ; адрес строки форматирования

lea R8, \_username ; адрес строки имени пользователя

lea R9, \_compname ; адрес строки имени компа

lea R10, \_temppath ; адрес строки пути до папки temp, который мы потом отправим в стек

mov qword ptr [RSP + 20h], R10 ; отправляем в стек (qword - 8 байт) (затем 28h, 30h ())

call wsprintfA ; Первые аргументы для форматирования помещаются в регистры по соглашению \_\_fastcall, а остальные - в стек

xor RCX, RCX ; записываем 0 в RCX (родительское окно - рабочий стол)

lea RDX, \_msg ; в RDX передаем адрес строки, для вывода на экран (\_msg)

lea R8, cap ; адрес заголовка

xor R9, R9 ; записываем 0 в R9 (отвечает за показ кнопки Ok)

call MessageBoxA ; вызов процедуры вывода диалогового окна

xor RCX, RCX

call ExitProcess ; программа завершена без ошибок (если 0, то программа завершилась без ошибок)

Start endp

End

